



ČESKÝ SVAZ VODNÍHO PÓLA



Pravidla vodního póla 2019-2021





OBSAH

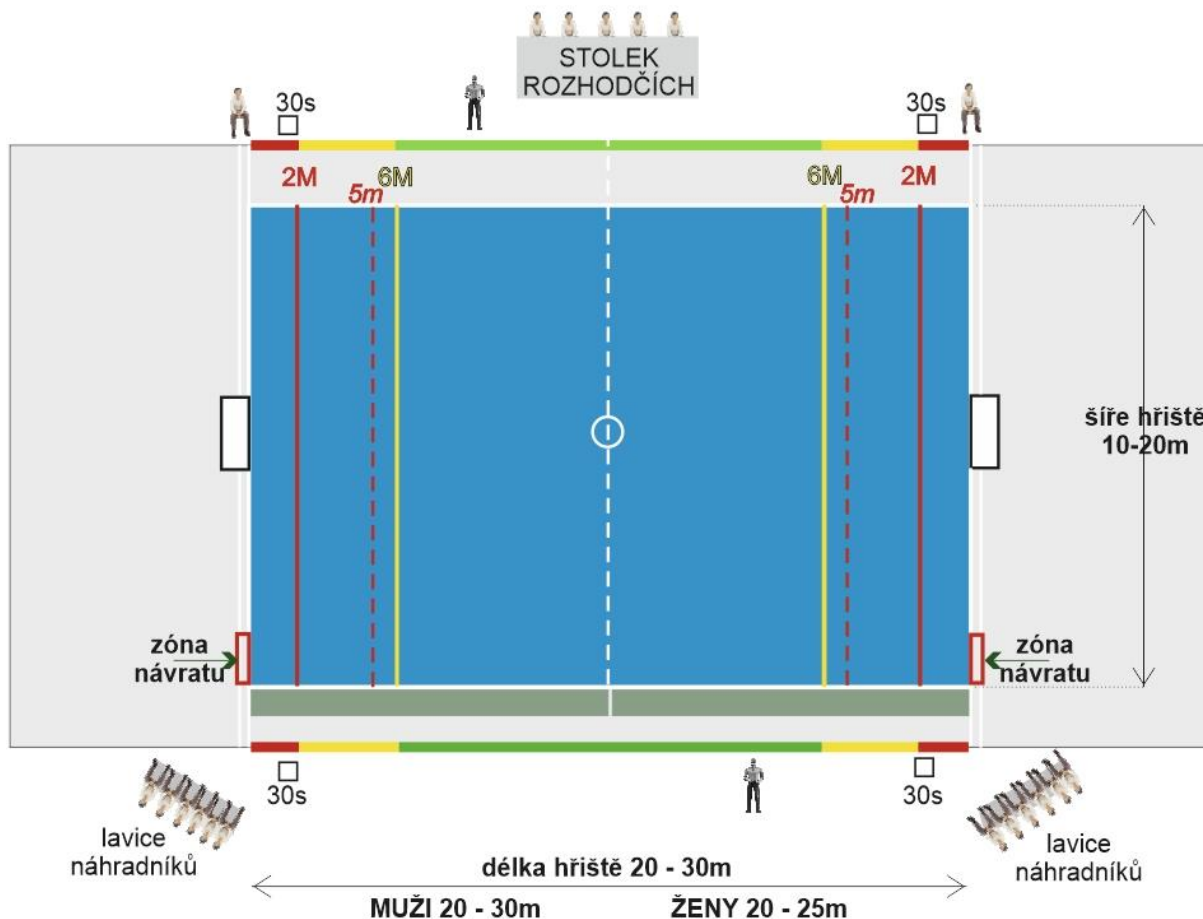
VP 1	HŘIŠTĚ A JEHO VYBAVENÍ	2
VP 2	BRANKY	3
VP 3	MÍČ	4
VP 4	ČEPIČKY	4
VP 5	DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI	5
VP 6	SBOR ROZHODČÍCH	7
VP 7	ROZHODČÍ	8
VP 8	BRANKOVÍ ROZHODČÍ	8
VP 9	ČASOMĚŘIČI	9
VP 10	ZAPISOVATELÉ	10
VP 11	VIDEOROZHODČÍ	10
VP 12	HRACÍ DOBA	10
VP 13	ODDECHOVÉ ČASY	12
VP 14	ZAHÁJENÍ HRY	13
VP 15	DOSAŽENÍ BRANKY	13
VP 16	ZAHÁJENÍ HRY PO VSTŘELENÍ BRANKY	14
VP 17	HOD Z BRANKY	15
VP 18	ROHOVÝ HOD	16
VP 19	NEUTRÁLNÍ HOD	16
VP 20	VOLNÝ HOD	17
VP 21	OBYČEJNÉ CHYBY	17
VP 22	HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM	21
VP 23	HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ POKUTOVÝM HODEM	29
VP 24	POKUTOVÝ HOD	30
VP 25	OSOBNÍ CHYBY	32
VP 26	NEHODA, ZRANĚNÍ A NEMOC	32
PŘÍLOHA – A	INSTRUKCE PRO ŘÍZENÍ UTKÁNÍ DVĚMA ROZHODČÍMI	34
PŘÍLOHA – B	SIGNÁLY POUŽÍVANÉ ROZHODČÍMI	36



VP 1 HŘIŠTĚ A JEHO VYBAVENÍ

VP 1.1 Pořadatelé jsou zodpovědní za správné rozměry, označení hřiště a musí zabezpečit všechna předepsaná zařízení a vybavení.

VP 1.2 Uspořádání a označení hřiště pro utkání řízeném dvěma rozhodčími musí být shodné s následujícím nákresem:



VP 1.3 V utkání, které je řízeno jedním rozhodčím, rozhodčí musí řídit utkání ze strany na které je situován stolec rozhodčích. Brankoví rozhodčí se musí nacházet na opačné straně.

VP 1.4 Vzdálenost mezi brankovými čarami nesmí být pro utkání mužů menší než 20 metrů a větší než 30 metrů. Pro utkání žen nesmí být vzdálenost mezi brankovými čarami menší než 20 metrů a větší než 25 metrů. Šířka hřiště nesmí být menší než 10 metrů a větší než 20 metrů. Ohraničení hřiště má být na každé straně 0,30 metru za brankovou čarou.

VP 1.5 Pro soutěže FINA musí být rozměry hrací plochy, hloubka vody, teplota a intenzita osvětlení v souladu s hodnotami stanovenými podle FR 7.2, FR 7.3, FR 7.4 a FR 8.3.



VP 1.6 Obě strany hrací plochy musí být opatřeny následujícími zřetelnými značkami:

- a) bílé barvy – branková a středová čára,
- b) červené barvy - 2 metry od brankových čar
- c) žluté barvy - 6 metrů od brankové čáry
- d) značka červené barvy - 5 metrů od brankových čar, označuje místo pro provedení pokutového hodu

Strany hrací plochy od brankové čáry k linii 2 metrů musí být označeny červeně, od dvoumetrové linie k linii 6 metrů musí být označeny žlutě a od šestimetrové linie ke středové čáře musí být označeny zeleně.

VP 1.7 Zóna návratu musí být označena na obou koncích hrací plochy, na straně proti stolku rozhodčích, červeným značením a to v délce 2 metrů od rohu hrací plochy.

VP 1.8 Na podélné straně hřiště, na straně, kde jsou umístěny lavičky náhradníků, musí být k dispozici prostor pro průběžné střídání. Šířka této zóny musí být nejméně a mezi 0,5 – 1 metrem. Oblast průběžného střídání pro každý tým bude mezi brankovou čarou před lavičkou družstva a středem hřiště.

VP 1.9 Rozhodčí musí mít dostatečný prostor pro pohyb podél celého hřiště. Brankoví rozhodčí musí mít zase dostatečný prostor u brankových čar.

VP 1.10 Zapisovatel u stolku rozhodčích musí být vybaven samostatnými praporky: v červené, žluté, bílé a modré barvě o rozměrech 0,35 metru x 0,20 metru.

VP 2 BRANKY

VP 2.1 Na obou brankových čarách, ve stejné vzdálenosti od bočních stran a nejméně 0,30 metru od konce hrací plochy, musí být umístěny dvě brankové tyče a břevno o šířce 0,075 metru, spojené do pevné obdélníkové konstrukce, otočené směrem do hřiště a natřené na bílo.

VP 2.2 Vnitřní strany brankových tyčí musí být od sebe vzdáleny 3 metry. Pokud je hloubka vody 1,50 metru a více, musí být spodní okraj břevna 0,90 metru nad hladinou vody. Pokud je hloubka vody menší než 1,50 metru, musí být spodní okraj břevna 2,40 metru ode dna bazénu.

VP 2.3 Na brankových tyčích a břevnu musí být pevně upevněna pružná síť, ohraničující celý brankový prostor, přičemž ke kostře branky



musí být připevněna tak, aby všude uvnitř brankové plochy vytvářela volný prostor ne menší než 0,30 metru za brankovou čarou.

VP 3 MÍČ

VP 3.1 Míč musí být kulatý a musí mít vzduchovou komoru se samouzavíracím ventilem. Musí být vodotěsný, bez vnějšího vázání a nesmí být natřen na povrchu mazivem nebo podobnou látkou.

VP 3.2 Hmotnost míče nesmí být menší než 400 gramů a větší než 450 gramů.

VP 3.3 Pro utkání mužů nesmí být obvod míče menší než 0,68 metru a větší než 0,71 metru a tlak v míči musí být 55 – 62 kilopascalů (kPa).

VP 3.4 Pro utkání žen nesmí být obvod míče menší než 0,65 metru a větší než 0,67 metru a tlak v míči musí být 48 – 55 kilopascalů (kPa).

VP 4 ČEPIČKY

VP 4.1 Čepičky musí být kontrastní barvy, odlišné od jednobarevné červené, které schválí rozhodčí a musí být rovněž kontrastní i vůči barvě míče. Rozhodčí může požádat družstvo, aby použilo bílé nebo modré čepičky. Brankář musí mít červenou čepičku. Čepička musí být pevně upevněna pod bradou. Pokud hráč ztratí během hry čepičku, musí si ji nasadit při nejbližším vhodném přerušení hry, pokud je jeho tým v držení míče. Čepičky musí být nasazeny během celého utkání.

VP 4.2 Čepičky musí mít poddajné chrániče uší stejné barvy jako čepičky družstva, mimo čepičky brankáře, která může mít chrániče červené barvy.

VP 4.3 Čepičky musí být po obou stranách očíslované čísly vysokými 0,10 metru. Brankář musí mít čepičku s číslem 1 a ostatní čepičky musí být očíslovány 2 až 13. Náhradní brankář musí mít červenou čepičku s číslem 13. Hráč nesmí během utkání měnit číslo čepičky, kromě případů povolených rozhodčím a oznámených zapisovateli.

VP 4.3.1 Pouze pro Olympijské hry: Čepičky musí být po obou stranách očíslované čísly vysokými 0,10 metru. Brankář musí mít čepičku s číslem 1 a ostatní čepičky musí být očíslovány čísly 2 až 11. Hráč nesmí během utkání měnit číslo čepičky, kromě případů povolených rozhodčím a oznámených zapisovateli.

VP 4.4 Čepičky pro mezistátní utkání musí mít vpředu mezinárodní trojmístný kód státu a mohou mít státní vlaječku. Výška kódu státu musí být alespoň 0,04 metru.



VP 5 DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI

VP 5.1 Každé družstvo se skládá z maximálně třinácti hráčů; jedenáct hráčů do pole a dva brankáři. Družstvo zahajuje hru se sedmi hráči, z nichž jeden musí být brankář a musí mít nasazenou brankářskou čepičku. Družstvo může mít nejvíce pět náhradníků, kteří mohou střídat hráče v poli a jednoho náhradního brankáře, který může střídat jen brankáře. Družstvo hrající s méně než 7 hráči nemusí mít brankáře.

VP 5.1.1 Pouze pro Olympijské hry: Každé družstvo se skládá z maximálně jedenácti hráčů; jedenáct hráčů do pole a jednoho brankáře. Družstvo zahajuje hru se sedmi hráči, z nichž jeden musí být brankář a musí mít nasazenou brankářskou čepičku. Družstvo může mít nejvíce čtyři náhradníky, kteří mohou střídat hráče v poli. Jeden z náhradníků může být náhradní brankář, ale musí mít nasazenou červenou čepičku. Družstvo hrající s méně než 7 hráči nemusí mít brankáře.

VP 5.2 Všichni, momentálně nehrající hráči, včetně trenérů a funkcionářů s výjimkou hlavního trenéra, musí sedět na lavičce svého družstva a po zahájení hry se nesmí pohybovat mimo lavičku. Výjimku tvoří přestávky mezi částmi hry nebo oddechový čas. Hlavní trenér útočícího družstva se může pohybovat k hranici 6 metrů. Družstva si mění strany a lavičky v polovině utkání. Obě lavičky družstev musí být umístěny proti stolku rozhodčích.

VP 5.3 Kapitáni musí být hrajícími členy svých družstev a jsou zodpovědní za dobré chování a disciplinovanost svých družstev.

VP 5.4 Hráči musí mít neprůhledné plavky nebo plavky s oddělenou spodní částí a musí odstranit všechny předměty, které by mohly způsobit zranění.

VP 5.5 Hráči nesmí mít na těle tuk, olej ani jinou látku. Pokud rozhodčí zjistí před zahájením utkání, že byla taková látka použita, nařídí její okamžité odstranění. To by však neměl být důvod k odložení začátku utkání. Pokud je přestupek zjištěn v průběhu hry, provinilý hráč je vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který smí okamžitě nastoupit ze své zóny návratu.

VP 5.6 Hráč může být vystřídán kdykoliv během utkání, a to opuštěním hrací plochy v zónách vyhrazených pro střídání družstva. Náhradník může vstoupit do hrací plochy ze zóny návratu, jakmile se hráč viditelně vynoří nad hladinu vody v zóně návratu. Střídání z oblasti postranního střídání je povoleno, pokud jsou oba hráči, střídající hráč i náhradník, ve vodě, mimo hřiště a dotknou se rukou nad vodou. Boční oblast pro střídání se nazývá „Průběžná zóna střídání“



Pokud je střídán brankář podle tohoto pravidla, musí být střídán náhradním brankářem. Družstvo hrající s méně než sedmi hráči, nemusí mít brankáře. Podle tohoto pravidla se nesmí provést žádné střídání v době mezi nařízením pokutového hodů a jeho provedením, kromě oddechového času.

Poznámka: V případě, že brankář a náhradní brankář nejsou oprávněni hrát, nebo se nemohou hry zúčastnit, musí družstvo hrající se sedmi hráči, hrát s alternativním brankářem, který musí mít brankářskou čepičku. Pokud družstvo v průběhu hry již nemá náhradníky, může brankář nebo náhradní brankář hrát v poli jako hráč

VP 5.6.1 Pouze pro Olympijské hry: Hráč může být vystřídán kdykoliv během utkání, a to opuštěním hrací plochy v zónách vyhrazených pro střídání družstva. Náhradník může vstoupit do hrací plochy ze zóny návratu, jakmile se hráč viditelně vynoří nad hladinu vody v zóně návratu. Střídání z oblasti postranního střídání je povoleno, pokud jsou oba hráči, střídající hráč i náhradník, ve vodě, mimo hřiště a dotknou se rukou nad vodou. Družstvo hrající s méně než sedmi hráči, nemusí mít brankáře. Podle tohoto pravidla se nesmí provést žádné střídání v době mezi nařízením pokutového hodů a jeho provedením, kromě oddechového času.

Poznámka: V případě, že brankář není oprávněn hrát, nebo se nemůže hry zúčastnit, musí družstvo hrající se sedmi hráči, hrát s alternativním brankářem, který musí mít brankářskou čepičku.

VP 5.7 Náhradník může vstoupit do hrací plochy z libovolného místa:

- a) během přestávky mezi částmi hry,
- b) po dosažení branky,
- c) během oddechového času
- d) střídání hráče pro nemoc či krvácení

VP 5.8 Náhradník by měl být připraven vystřídat hráče bez zdržování. Pokud náhradník není připraven, hra pokračuje bez náhradníka, který může vstoupit do hry kdykoli v průběhu hry ze zón určených ke střídání družstva a po doteku rukou kde je to vyžadováno.

VP 5.9 Brankář, který byl vystřídán náhradníkem, nesmí hrát na žádné jiné pozici kromě brankáře.

VP 5.10 Pokud brankář odstoupí ze hry z jakéhokoli zdravotního důvodu, rozhodčí umožní okamžitou náhradu náhradním brankářem



VP 6 SBOR ROZHODČÍCH

VP 6.1 Sbor rozhodčích při soutěžích FINA se skládá ze dvou rozhodčích, dvou brankových rozhodčích, časoměřičů a zapisovatelů, videorozhodčího, každý s následujícími právy a povinnostmi. Sbor rozhodčích by měl být, pokud je to možné, i na ostatní soutěže, s výjimkou soutěží řízených dvěma rozhodčími bez brankových rozhodčích, kdy rozhodčí musí převzít povinnosti (kromě výkonu speciálních signálů) brankových rozhodčích stanovených ve VP 8.2.

Poznámka: V závislosti na stupni důležitosti, mohou zápasy řídit týmy čtyř až devíti funkcionářů v následujícím složení:

- a) *Rozhodčí a brankoví rozhodčí: Dva rozhodčí a dva brankoví rozhodčí nebo dva rozhodčí bez brankových rozhodčích; nebo jeden rozhodčí a dva brankoví rozhodčí.*
- b) *Časoměřiči a zapisovatelé:*
 - *S jedním časoměřičem a jedním zapisovatelem: Časoměřič musí měřit čas souvislého držení míče každým družstvem, v souladu s VP 20.16. Zapisovatel musí měřit čistý čas hry, oddechové časy a přestávky mezi částmi hry vést zápis o utkání, jak je stanoveno v VP 10.1 a musí také zaznamenávat příslušné časy vyloučení hráčů v souladu s Pravidly.*
 - *Se dvěma časoměřiči a jedním zapisovatelem: První časoměřič musí měřit čistý čas hry, oddechové časy a přestávky mezi částmi hry. Druhý časoměřič musí měřit čas souvislého držení míče každým družstvem, v souladu s VP 20.15. Zapisovatel musí vést zápis o utkání a vykonávat všechny ostatní povinnosti stanovené v VP 10.1.*
 - *Se dvěma časoměřiči a dvěma zapisovateli: První časoměřič musí měřit čistý čas hry, oddechové časy a přestávky mezi částmi hry. Druhý časoměřič musí měřit čas souvislého držení míče každým družstvem v souladu s VP 20.16. První zapisovatel musí vést zápis o utkání, jak je stanoveno ve VP 10.1 (a). Druhý zapisovatel musí plnit povinnosti stanovené v VP 10.1 (b), (c) a (d) spojené s nesprávným návratem vyloučených hráčů, nesprávným vstupem náhradníků, vyloučením hráčů a třetími osobními chybami.*
- c) *Videorozhodčí pomáhá rozhodčím ve sporných „Goal/No Goal“ situacích*



VP 7 ROZHODČÍ

VP 7.1 Rozhodčí musí mít nad hrou absolutní kontrolu. Jejich pravomoc vůči hráčům musí být efektivní po celou dobu, kdy jsou s hráči v prostorách bazénu. Všechna rozhodnutí rozhodčích musí být konečná a jejich výklad pravidel musí být během hry respektován. Rozhodčí nesmí v průběhu hry a v jakékoliv situaci vytvářet domněnky místo faktů, ale to, co sledují, musí interpretovat podle svých nejlepších schopností.

VP 7.2 Rozhodčí musí zapískat při zahájení hry, při znovuzahájení hry, při signalizaci dosažení branky, rohových hodů (ať už signalizovaných brankovým rozhodčím nebo ne), neutrálních hodů, hodu z branky a při porušení Pravidel. Rozhodčí může změnit své rozhodnutí, pokud tak učiní dříve, než je míč vrácen zpět do hry.

VP 7.3 Rozhodčí má pravomoc odpískat či neodpískat obyčejnou chybu, vyloučení či penaltu v závislosti na tom, zdali toto rozhodnutí bude výhodou pro útočící tým. Rozhodčí musí rozhodnout ve prospěch útočícího družstva a neodpískat chybu, pokud by, podle jejich názoru, přerušení hry bylo výhodou pro bránící se družstvo.

Poznámka: Rozhodčí musí uplatnit tento princip v plném rozsahu.

VP 7.4 Rozhodčí má právo vyloučit ze hry kteréhokoliv hráče, v souladu s příslušným Pravidlem a ukončit utkání, pokud hráč odmítne opustit vodu, když mu to bylo nařízeno.

VP 7.5 Rozhodčí má právo vykázat z prostoru bazénu kteréhokoliv hráče, náhradníka, diváka nebo funkcionáře, jehož chování brání rozhodčím ve správném a nestranném výkonu jejich povinností.

VP 7.6 Rozhodčí má právo kdykoliv ukončit utkání, pokud podle jeho názoru brání řádnému dohrání utkání chování hráčů, diváků nebo jiné okolnosti. Pokud musí být utkání ukončeno, rozhodčí musí podat zprávu příslušné řídicí složce.

VP 8 BRANKOVÍ ROZHODČÍ

VP 8.1 Brankoví rozhodčí musí být umístěni na obou brankových čarách hrací plochy, na stejné straně jako je stolek rozhodčích.

VP 8.2 Brankoví rozhodčí jsou povinni signalizovat:

- a) signalizovat zvednutím ruky (vzpažením jedné ruky), že hráči jsou správně rozmístěni na své brankové čáře na začátku každé čtvrtiny,



- b) signalizovat zvednutím obou rukou (vzpažením) nesprávný start nebo opakovaný start,
- c) signalizovat upažením jedné ruky ve směru útoku volným hodem od branky,
- d) signalizovat upažením jedné ruky ve směru útoku pro rohový hod
- e) signalizovat zvednutím a následným překřížením obou rukou dosažení branky,
- f) signalizovat zvednutím obou rukou nesprávný návrat vyloučeného hráče, nebo nesprávný vstup náhradníka.

VP 8.3 Každý brankový rozhodčí musí mít náhradní míče, a pokud se původní míč dostane mimo hřiště, brankový rozhodčí musí okamžitě hodit nový míč brankáři (při hodu z branky), nejbližšímu hráči útočícího družstva (při rohovém hodu) nebo jinak podle pokynů rozhodčího.

VP 9 ČASOMĚŘIČI

VP 9.1 Časoměřiči jsou povinní:

- a) měřit stanovený čistý čas hry, oddechový čas a dobu přestávek mezi částmi hry,
- b) měřit čas souvislého držení míče každým družstvem,
- c) měřit čas vyloučení hráčů vyloučených ze hry v souladu s Pravidly, spolu s časem návratu do hry těchto hráčů nebo jejich náhradníků,
- d) slyšitelně oznámit začátek poslední minuty utkání,
- e) zapískáním signalizovat uplynutí 45 vteřin a konec každého oddechového času.

VP 9.2 Časoměřič musí signalizovat zapískáním (nebo jiným zřetelným a dostatečně hlasitým akustickým signálem) konec každé části hry nezávisle na rozhodčích a jeho signál má okamžitý účinek s výjimkou situace:

- a) pokud zazní současně s nařízením pokutového hodu, v tom případě se musí provést pokutový hod v souladu s Pravidly,
- b) když je míč v letu a přejde přes brankovou čáru do branky, v tom případě musí být branka uznána.



VP 10 ZAPISOVATELÉ

VP 10.1 Zapisovatelé jsou povinni:

- a) vést zápis o utkání, včetně hráčů, skóre, oddechových časech, vyloučení, penaltách a osobních chybách nařízených proti jednotlivým hráčům,
- b) kontrolovat dobu vyloučení hráčů a signalizovat uplynutí doby vyloučení zvednutím odpovídajícího praporku, kromě případu, kdy rozhodčí sám dá pokyn k návratu vyloučeného hráče nebo náhradníka po získání míče jeho družstvem. Po 4 minutách musí zapisovatel signalizovat návrat do hry náhradníka za hráče, který byl vyloučen za brutalitu zvednutím žlutého praporku spolu s praporkem příslušné barvy nebo jinou schválenou metodou signalizování
- c) signalizovat červeným praporkem a zapísknutím nebo jinou schválenou metodou signalizování každý nesprávný vstup vyloučeného hráče nebo náhradníka do hry (včetně situace, kdy nesprávný návrat po vyloučení signalizuje brankový rozhodčí), přičemž tento signál okamžitě přerušuje utkání.
- d) signalizovat okamžitě udělení třetí osobní chyby kterémukoliv hráči, a to následovně:
 - (i) červeným praporkem nebo jinou schválenou metodou signalizovat, pokud třetí osobní chybou je chyba na vyloučení,
 - (ii) červeným praporkem a písknutím nebo jinou schválenou metodou signalizovat, pokud třetí osobní chybou je chyba na pokutový hod.

VP 11 VIDEOROZHODČÍ

VP 11.1 Videorozhodčí je povinen:

upozornit rozhodčí utkání v případě sporných „Goal/No Goal“ situacích přehrát spornou „Goal/No Goal“ situaci rozhodčímu zápasu

VP 12 HRACÍ DOBA

VP 12.1 Utkání musí mít čtyři části po osmi minutách čistého času hry. Čas začíná běžet na začátku každé části hry, když se hráč dotkne míče. Při všech signálech k přerušení hry se musí časomíra zastavit, dokud se míč nevrátí zpět do hry a to tak, že opustí ruku hráče zahrávajícího nařízený hod, nebo se jej při neutrálním hodu dotkne první hráč.

VP 12.2 Dvouminutová přestávka musí být mezi první a druhou částí hry a mezi třetí a čtvrtou částí hry. Tříminutová přestávka mezi druhou a třetí



částí hry. Družstva, včetně hráčů, trenérů a funkcionářů si vymění strany před začátkem třetí čtvrtiny.

VP 12.3 Pokud utkání, ve kterém musí padnout konečné rozhodnutí, skončí nerozhodným výsledkem, musí se k určení výsledku pokračovat pokutovými hody.

Poznámka: Jestliže jsou pokutové hody nezbytné, následující postupy musí být dodrženy:

- a) pokud se týká dvou družstev, která právě dokončila utkání, pokutové hody začínají ihned po skončení utkání se stejnými rozhodčími
- b) v jiném případě pokutové hody proběhnou 30 minut po dokončení posledního zápasu daného kola nebo při první praktické příležitosti. Využijí se rozhodčí z posledního utkání daného kola za předpokladu, že jsou nestranní
- c) pokud se rozstřel týká dvou týmů, příslušní trenéři nominují 5 hráčů a brankáře, kteří se budou účastnit pokutových hodů, brankář může být jedním ze střelců. Brankář může být kdykoliv vystřídán náhradníkem, který je uveden na soupisce daného zápasu, nemůže být však vystřídán jako jeden ze střelců.
- d) 5 nominovaných hráčů je zapsáno na seznam, tento seznam určuje pořadí, ve kterém budou hráči střílet pokutové hody a toto pořadí nesmí být změněno
- e) vyloučení hráči nemohou být zapsáni na seznam střelců ani nahradit brankáře
- f) pokud je brankář vyloučen během pokutového hodu, hráč v seznamu 5-ti hráčů může brankáře nahradit, avšak bez výhod brankáře. Po provedení pokutového hodu může být hráč vyměněn jiným hráčem nebo náhradním brankářem. Pokud je během rozstřelu vyloučen hráč z pole, pozice hráče je odstraněna ze seznamu 5-ti hráčů a hráč, který ho vystřídá je umístěn na poslední místo seznamu.
- g) pokutové hody se házejí střídavě na každé straně hřiště. Pokud podmínky na jedné straně hřiště zvýhodňují nebo znevýhodňují jeden tým, v tomto případě může být rozstřel proveden na jedné straně hřiště. Hráči házející pokutové hody zůstanou ve vodě před jejich lavičkou, brankáři si vymění strany a všichni hráči, kteří nehází pokutové hody, sedí na lavičce svého týmu
- h) hod mincí určí, který tým bude střílet jako první
- i) pokud je stav nerozhodný i po skončení úvodních pěti pokutových hodů, stejných pět hráčů bude střídavě střílet do chvíle, kdy jeden tým chybuje a druhý dosáhne branky
- j) pokud se rozstřel týká 3 a více týmů, každý tým bude házet 5 trestných hodů proti každému týmu, přičemž se budou při každém hodu střídát. Pořadí prvního hodu určí los



VP 12.4 Časomíra musí ukazovat čas sestupným způsobem (to znamená, že musí ukazovat čas, který zbývá do konce části hry).

VP 12.5 Pokud se utkání (nebo kterákoliv část utkání) musí opakovat, pak góly, vyloučení a oddechové časy, které se staly během části hry, která se má opakovat, jsou vymazány ze zápisu, avšak brutalita, nesportovní chování, a všechny udělené červené karty zůstávají zapsané v zápisu.

VP 13 ODDECHOVÉ ČASY

VP 13.1 Každé družstvo má právo na 2 oddechové časy během utkání. Délka oddechového času je jedna minuta. Oddechový čas může být žádán kdykoli, a to i po gólu, trenérem družstva, které má v držení míč s voláním „timeout“ a signalizací zapisovateli nebo rozhodčím rukama složenýma ve tvaru T. Je-li vyžadován oddechový čas, zapisovatel nebo rozhodčí okamžitě přeruší utkání hvizdem a hráči se musí bezprostředně vrátit na své poloviny hřiště. Oddechový čas může být také vyžádán zařízením, schváleným pro použití v utkání.

Poznámka: Oddechový čas nesmí být vyžádán po nařízení pokutového hodů

VP 13.2 Utkání se znovuzahájí zapískáním rozhodčího a družstvem, které mělo míč v držení. Míč je rozehrán na nebo za středovou čarou, kromě případu, kdy je vyžádán oddechový čas před rohovým hodem. V tomto případě se hra zahájí provedením rohového hodu.

Poznámka: Doba držení míče pokračuje od znovuzahájení hry po oddechovém čase.

VP 13.3 Pokud trenér družstva, které má v držení míč a žádá oddechový čas, na které družstvo nemá nárok, hra se přeruší a bude znovuzahájena hráčem opačného družstva na středové čáře.

VP 13.4 Pokud o oddechový čas žádá trenér družstva, které nemá v držení míč, hra se přeruší a opačnému týmu se přisoudí pokutový hod.

Poznámka: Po vyžádání nelegálního oddechového času trenér ztrácí pravomoc na vybrání legálního oddechového času

VP 13.5 Při znovuzahájení hry po oddechovém čase mohou hráči zaujmout místo kdekoli na hřišti, s přihlédnutím k Pravidlu pro rohové hody.



VP 14 ZAHÁJENÍ HRY

VP 14.1 Družstvo psané v oficiálním programu jako první má bílé čepičky nebo čepičky zobrazující jejich státní barvy a zahajuje utkání na levé straně od stolku rozhodčích. Druhé družstvo má modré čepičky nebo čepičky rozdílné barvy a zahajuje utkání na pravé straně od stolku rozhodčích.

VP 14.2 Na začátku každé části hry musí hráči zaujmout postavení na vlastní brankové čáře, asi jeden metr od sebe a nejméně jeden metr od brankových tyčí. Mezi brankovými tyčemi mohou být maximálně dva hráči. Žádná část těla hráče nesmí být nad hladinou vody za brankovou čarou.

Poznámka: Žádný hráč nesmí táhnout brankovou čáru směrem dopředu a hráč, který plave na míč, nemůže mít nohy na brance za účelem odražení se, na začátku nebo při znovuzahájení hry.

VP 14.3 Pokud se rozhodčí přesvědčí, že družstva jsou připravena, musí hvizdem píšťalky zahájit utkání, a pak uvolní nebo vhodí míč do hry na středové čáře.

VP 14.4 Pokud se uvolněním z koše nebo vhozením míče dostane jeden tým do jasně výhodnější pozice, rozhodčí si musí vyžádat míč a nařídit neutrální hod na středové čáře.

VP 15 DOSAŽENÍ BRANKY

VP 15.1 Branka je uznána, pokud míč přejde celým objemem brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem.

VP 15.2 Branky může být dosaženo z kteréhokoliv místa hrací plochy.

VP 15.3 Branky může být dosaženo kteroukoliv částí těla kromě sevřené pěsti. Branky je možné dosáhnout i driblováním s míčem (plavání s míčem) do branky. Po začátku nebo znovuzahájení hry musí úmyslně hrát nebo se dotknout alespoň dva hráči (z kteréhokoli týmu, kromě bránícího brankáře) s výjimkou následujících situací:

- a) pokutový hod,
- b) volný hod provedený hráčem na vlastní branku,
- c) bezprostřední střela z hodu od branky,
- d) přímou střelou po udělení volného hodu za 6m,
- e) střela po udělení volného hodu za 6m pokud hráč viditelně uvedl míč do hry,
- f) bezprostřední střela při rozehrávání rohového hodu.

Poznámka: Hráč může skórovat bezprostřední střelou za 6 metrovou linií a to z volného hodu, nařízeného za chybu za 6 metrovou linií ve prospěch



jeho týmu. Jakmile je míč znovu uveden do hry, branka může být vstřelena po driblování (náznaky střel) nebo po plavání s míčem. Po nařízením rohového hodů, hráč uvede míč do hry, branka může být vstřelena po driblování (náznak střely) nebo plavání s balonem.

Branka nesmí být uznána z přímé střely v následujících případech:

- a) po vyplavání míče nebo zahájení čtvrtiny
- b) po oddechovém čase
- c) po dosažení branky
- d) po zranění včetně krvácení
- e) nasazování spadlé čepičky
- f) po vyžádání si míče rozhodčím nebo odpíská neutrální hod
- g) pokud míč opustí hrací plochu na podélných stranách.
- h) jakékoli jiné zdržování

Poznámka: Po uvedení míče do hry po výše uvedeném (a-h) hráč může vstřelit branku poté, co s míčem dribluje (naznačuje střelu) nebo plave s míčem

VP 15.4 Branka se uznává, jestliže míč v okamžiku uplynutí 20 nebo 30 sekund držení nebo na konci části hry již letí a poté přejde do branky.

Poznámka: Ve smyslu tohoto pravidla se branka musí uznat, pokud míč přešel do branky po odrazu od brankových tyčí, břevna, brankáře nebo obránce anebo odrazem od vody.

Pokud byl signalizován konec části hry a pokud se letícího míče do brány úmyslně dotkl jiný útočící hráč, branka se nesmí uznat.

Pokud míč letí směrem k brance ve smyslu tohoto Pravidla a brankář nebo obránce ve snaze zabránit brance stáhne branku dolů, nebo ve vlastním šestimetrovém území bránící hráč zastaví nebo odrazí míč současně oběma rukama (kromě brankáře), aby zabránil brance, musí rozhodčí nařídit pokutový hod, pokud by, podle jeho názoru, míč přešel za brankovou čáru bez tohoto přestupku.

Pokud míč, který letí na branku, za okolností uvedených v tomto Pravidle, spadne na vodu a pak přejde celým objemem přes brankovou čáru, má rozhodčí přisoudit branku pouze pokud míč přeplaval přes brankovou čáru okamžitě a v přímé souvislosti se střelou.

VP 16 ZAHÁJENÍ HRY PO VSTŘELENIÍ BRANKY

VP 16.1 Po vstřelení branky zaujmou hráči pozice kdekoli na své polovině hrací plochy. Žádná část těla hráče nesmí být za středovou čárou nad hladinou vody. Rozhodčí znovuzahájí hru písknutím do píšťalky. Čistý čas hry pokračuje v okamžiku, kdy míč opustí ruku rozehrávajícího hráče



družstva, které nedalo branku. Chybně provedené znovuzahájení hry se musí opakovat.

VP 17 HOD Z BRANKY

VP 17.1 Hod z branky se musí nařídit, pokud:

- a) míč přejde celým objemem brankovou čáru, mimo prostoru mezi brankovými tyčemi a břevnem, přičemž poslední se ho dotknul kterýkoliv hráč mimo brankáře bránícího družstva
- b) míč přejde celým objemem brankovou čáru v prostoru mezi brankovými tyčemi a břevnem nebo zasáhne brankové tyče, břevno nebo brankáře, přičemž byla vystřelena:
 - (i) bezprostředně z volného hodu nařízeného za chybu uvnitř šestimetrového území,
 - (ii) z volného hodu nařízeného mimo šestimetrové území, který se neprovedl v souladu s pravidly
 - (iii) střela, která nebyla provedena okamžitě

VP 17.2 Hod z branky musí zahrát kterýkoliv hráč družstva z libovolného místa z dvoumetrového území. Hod z branky, který se nezahraje v souladu s těmito Pravidly, se musí opakovat.

Poznámka: Hod z branky musí zahrát hráč, který je nejbližší k míči. Při zahrávání volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu nesmí nastat zbytečné zdržování, přičemž hod se musí zahrát takovým způsobem, aby ostatní hráči měli možnost sledovat míč, který opouští ruku rozehrávajícího hráče. Hráči často dělají chybu zdržováním zahrání hodu, protože přehlížejí ustanovení VP 20.4, které dovoluje, aby hráč zahrávající hod dribloval s míčem před nahrávkou jinému hráči. Hod se tedy může zahrát okamžitě i když rozehrávající hráč nemůže ihned najít hráče, kterému by míč přihrál. Za takových okolností je hráči dovoleno zahrát hod puštěním míče ze zvednuté ruky na hladinu vody (obrázek 1) nebo nadhozením míče do vzduchu (obrázek 2) a pak s míčem plavat nebo driblovat. V obou případech, hod musí být proveden tak, že to musí ostatní hráči vidět.

obr . 1



obr. 2





VP 18 ROHOVÝ HOD

VP 18.1 Rohový hod musí být nařízen, pokud míč přejde celým objemem přes brankovou čáru, kromě prostoru mezi brankovými tyčemi a břevnem a jako poslední se ho dotkl brankář bránícího družstva nebo bránící hráč, který záměrně poslal míč za brankovou čáru.

VP 18.2 Rohový hod musí zahrát hráč útočícího družstva z dvoumetrové značky na straně, která je nejbližší místu, kde míč přešel brankovou čáru. Hod nemusí zahrát nejbližší hráč, ale musí být zahrán bez zbytečného zdržování.

Poznámka: Pro metody zahrání hodu viz poznámku k VP 17.2.

VP 18.3 Při zahrávání rohového hodu nesmí být ve dvoumetrovém území žádný hráč útočícího družstva.

VP 18.4 Rohový hod provedený z nesprávného místa nebo dříve, než hráči útočícího družstva opustí dvoumetrové území, se musí opakovat.

VP 19 NEUTRÁLNÍ HOD

VP 19.1 Neutrální hod musí být nařízen jestliže:

- a) na začátku čtvrtiny byl, podle názoru rozhodčího, míč vhozen do polohy jednoznačně výhodnější pro jedno družstvo,
- b) se jeden nebo více hráčů z obou družstev dopustí chyby ve stejnou dobu a rozhodčí není schopen posoudit, který z nich se dopustil chyby jako první,
- c) oba rozhodčí současně odpískají obyčejné chyby opačnému družstvu,
- d) žádné družstvo nemá míč v držení a jeden nebo více hráčů z opačných družstev se dopustí chyby na vyloučení ve stejném okamžiku. Po vyloučení hráčů bude proveden neutrální hod.
- e) míč narazí, nebo uvízne na překážce nad hrací plochou.

VP 19.2 Rozhodčí musí při neutrálním hodu vhodit míč do vody přibližně na úrovni místa, kde se stala chyba takovým způsobem, aby hráči obou družstev měli stejnou možnost získat míč. Neutrální hod, nařízený uvnitř dvoumetrového území, se musí zahrát na linii dvoumetrového území.

VP 19.3 Pokud je při neutrálním hodu rozhodčí přesvědčen, že míč byl vhozen do polohy jednoznačně výhodnější pro jedno družstvo, rozhodčí si musí vyžádat míč a opakovat neutrální hod.



VP 20 VOLNÝ HOD

VP 20.1 Volný hod se provádí z místa, kde se nachází míč, s výjimkou situace, pokud chybu způsobil bránící hráč a míč je uvnitř dvoumetrového území. Volný hod se musí provést z hranice 2 metrového území, kde se chyba stala.

VP 20.2 Hráč, kterému byl přisouzen volný hod, musí okamžitě rozehrát podle Pravidel včetně přihrávky či střely, pokud to povolují Pravidla. Jako chyba musí být posouzeno, pokud hráč, který je jasně v nejbližší pozici na provedení volného hodu, hod neprovede. Bránící hráč, který se provinil chybou, se musí vzdálit od hráče provádějícího volný hod, před zvednutím ruky k blokování přihrávky či střely. Hráč, který takto neučiní, musí být vyloučen podle Pravidla VP 22.5 „bránění ve hře“.

VP 20.3 Odpovědnost za vrácení míče k hráči, který zahrává volný hod, je na družstvu, kterému byl volný hod přisouzen.

VP 20.4 Volný hod musí být proveden tak, aby hráči mohli sledovat, jak míč opouští ruku rozehrávajícího hráče. Rozehrávající hráč uvede míč okamžitě do hry nahrávkou nebo střelou, pokud to dovolují Pravidla. Míč je ve hře ihned, jakmile opustí ruku rozehrávajícího hráče.

Poznámka: Jak zahrávat volný hod, podívejte se na VP 17.2.

VP 21 OBYČEJNÉ CHYBY

VP 21.1 Následující přestupky se musí posuzovat jako obyčejné chyby (VP 21.2 až VP 21.16), které musí být potrestány udělením volného hodu opačnému družstvu.

Poznámka: Rozhodčí musí posoudit obyčejnou chybu v souladu s Pravidly tak, aby umožnil útočícímu družstvu rozvinout útočnou situaci. Nicméně rozhodčí musí brát v úvahu speciální okolnosti pravidla VP 7.3 (Výhoda).

VP 21.2 Opustit brankovou čáru na začátku hry dříve, než dá rozhodčí signál k zahájení hry. Volný hod musí být zahrán z místa, kde se nachází míč, nebo pokud nebyl míč vhozen do hřiště, ze středové čáry.

VP 21.3 Pomáhat spoluhráči na začátku části hry nebo kdykoli v průběhu utkání.

VP 21.4 Držet se, nebo se odrážet od brankových tyčí nebo jejich upevnění, držet se nebo se odrážet od okrajů bazénu během čistého času hry nebo začátku části hry.



VP 21.5 Aktivně se účastnit hry, pokud hráč stojí na dně bazénu, chodit nebo se odrážet ode dna bazénu v průběhu hry s úmyslem hrát míčem nebo napadnout soupeře. Toto pravidlo se nevztahuje na brankáře, pokud je ve svém šestimetrovém území.

VP 21.6 Ponořit nebo držet míč celým objemem pod vodou, pokud je hráč napadán protihráčem. Držet míč pod vodou s úmyslem schovat jej před soupeřem, musí být potrestáno stejným způsobem jako potopení míče, když je hráč atakován soupeřem.

Poznámka: Obyčejnou chybou je ponořit míč nebo jej držet pod vodou, pokud je hráč napadán protihráčem, i když hráči, který drží míč, zatlačil ruku s míčem pod vodu protihráč jako výsledek souboje (viz obrázek 3). Není žádný rozdíl v tom, zdali jde míč pod vodu proti hráčově vůli nebo ne. Důležité je, že se chyba přisoudí hráči, který držel míč v okamžiku jeho potopení.

Je důležité si pamatovat, že přestupkem je ponoření míče jen tehdy, pokud byl hráč atakován. V případě, kdy brankář vyšlápne z vody, aby zabránil střele, a pak při zpětném pádu stáhne míč pod vodu, nebude to hodnoceno jako přestupek. Pokud však brankář nadále drží míč pod vodou, je-li napadán protihráčem, bude to posouzeno jako porušení tohoto Pravidla a jestliže brankářův čin zabrání pravděpodobné brance, musí se podle VP 23.2 nařídit pokutový hod.

obr. 3



VP 21.7 Udeřit do míče sevřenou pěstí. Toto pravidlo se neuplatňuje na brankáře, pokud je ve svém šestimetrovém území.

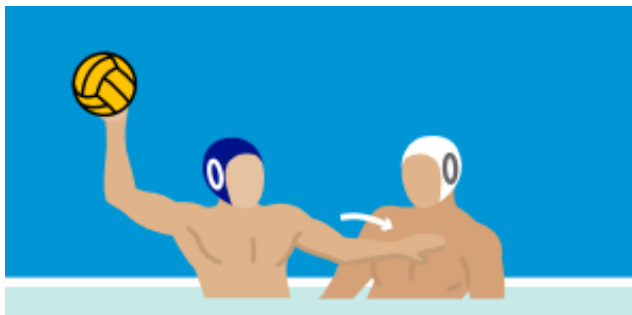
VP 21.8 Hrát nebo se dotknout míče současně oběma rukama. Toto pravidlo se neuplatňuje na brankáře, pokud je ve svém šestimetrovém území.

VP 21.9 Odtlačovat se nebo se odrážet od protihráče, který nemá v držení míč.

Poznámka: Odtlačování může mít různé formy, včetně odtlačování rukou (viz obrázek 4) nebo nohou (viz obrázek 5). Ve vyobrazených případech je trestem volný hod za obyčejnou chybu. Rozhodčí musí dávat pozor na rozdíl mezi odražením nohou a kopnutím – které je pak hrubou chybou trestanou



vyločením nebo dokonce brutalitou. Pokud je noha, před vznikem pohybu, již v kontaktu s protihráčem, bude to obvykle odražení, ale pokud pohyb začne dříve, než se dostane do kontaktu s protihráčem, pak se to obecně musí považovat za kopnutí.



obr. 4



obr. 5

VP 21.10 Zdržovat se ve dvoumetrovém území soupeře před linií, na níž se nachází míč. Za přestupek se nepovažuje, pokud hráč, který vzal míč do dvoumetrového území, přihráje svému spoluhráči mimo dvoumetrové území, který okamžitě vystřelí na branku ještě dříve, než nahrávající hráč po přihrávce začne opouštět a opustí dvoumetrové území.

Poznámka: Pokud hráč, který přihrávku dostal, nevystřelí na branku, nahrávající hráč musí okamžitě opustit dvoumetrové území, aby se vyhnul obyčejné chybě podle tohoto Pravidla.

VP 21.11 Provést pokutový hod jiným, než předepsaným způsobem

Poznámka: Způsob pokutového hodu - viz VP 24.4.

VP 21.12 Nepřiměřeně zdržovat při provádění volného hodu, rohového hodu, nebo hodu od branky.

Poznámka: viz poznámka k VP 17.2.

VP 21.13 Dotknout se míče, který je mimo hřiště, včetně míče odraženého ze strany hracího pole, s výjimkou případu, kdy obránce zablokoval střelu přes stranu hřiště. V tomto případě je obrannému týmu přiznán volný hod.

VP 21.14 Pro družstvo, které má v držení míč déle než:

- (i) 30 vteřin útoku
- (ii) 20 vteřin v případě vyloučení, rohového hodu nebo při získání míče odrazem po střele, včetně pokutového hodu, bez střely na soupeřovu branku.



Časoměřič nastaví čas držení míče:

- a) pokud míč opustí ruku střídajícího hráče. Míč se odrazí zpět od tyčky, břevna nebo brankáře, čas držení nesmí začít, dokud se míč nedostane do držení jednoho z družstev. Čas se nastaví na 20 vteřin, pokud míč získá útočící družstvo, na 30 vteřin pokud míč získá bránící družstvo
- b) pokud míč získá bránící družstvo, čas se nastaví na 30 vteřin. „Držení“ nezahrnuje letmé dotknutí protihráčem
- c) pokud je míč uveden do hry po chybě na vyloučení bránícího družstva. Čas útoku je nastaven na 20 vteřin v případě, že na hodinách zbývá méně než 20 vteřin. Pokud je čas útoku více jak 20 vteřin, čas zůstává nezměněn.
- d) pokud je míč uveden do hry po pokutovém hodů bez změny držení míče, nebo po rohovém hodů, čas útoku je nastaven na 20 vteřin
- e) pokud je míč uveden do hry po pokutovém hodů se změnou držení míče, hodů z branky nebo po neutrálním hodů, čas útoku je nastaven na 30 vteřin

Časomíra musí ukazovat čas sestupně (tzn., ukazuje zbývající čas držení míče).

Poznámka: Časoměřič i rozhodčí musí rozhodnout, zda bylo vystřeleno na branku, ale konečné rozhodnutí je na rozhodčím.

VP 21.15 Zdržování hry

Poznámka: Rozhodčí má vždy možnost odpískat obyčejnou chybu podle tohoto Pravidla před uplynutím času útoku

Pokud je brankář jediný hráč útočícího družstva na vlastní polovině hřiště, pak přijetí míče od jiného člena jeho družstva, který je na soupeřově polovině hřiště, musí být považováno za zdržování hry.

V poslední minutě utkání, si musí být rozhodčí jistý, že se jedná o záměrné zdržování hry, před odpískáním podle tohoto Pravidla.

VP 21.16 Simulování

Poznámka: Simulováním je myšleno chování hráče s jasným záměrem ovlivnit rozhodčího, aby nesprávně odpískal chybu proti soupeři. Rozhodčí za opakovanou simulaci udělí družstvu žlutou kartu a může aplikovat Pravidlo VP 22.13 (Trvale nečistá hra), aby potrestal simulujícího hráče.



VP 22 HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM

VP 22.1 Následující přestupky musí být posouzeny jako hrubé chyby (VP 22.4 až VP 22.18), které musí být potrestány (pokud to není v Pravidlech stanoveno jinak) vyloučením hráče, který se chyby dopustil a udělením volného hodů družstvu soupeře.

VP 22.2 Vyloučený hráč se musí přesunout do zóny návratu u své brankové čáry, aniž by opustil vodu. Pokud vyloučený hráč opustí vodu, bude to považováno za provinění vůči VP 22.13 (znevažování).

Poznámka: Vyloučený hráč (včetně hráče vyloučeného podle Pravidel do konce utkání) musí zůstat ve vodě a přesunout se (včetně plavání pod vodou) do zóny návratu při své brankové čáře, aniž by rušil hru. Hráč musí plavat z jakéhokoliv místa na hřišti za brankovou čáru nebo plavat za brankou, aby se dostal do zóny návratu, přičemž nesmí zasahovat do ohraničení a uchycení branky. Pokud vyloučený hráč dosáhne zóny návratu, musí se viditelně vynořit nad hladinu vody dříve, než bude jemu (nebo náhradníkovi) povoleno vrátit se do hry, v souladu s Pravidly. Nicméně není nutné, aby vyloučený hráč zůstal v zóně návratu a čekal na příchod určeného střídajícího hráče.

VP 22.3 Vyloučený hráč nebo náhradník se může vrátit se do hry ze zóny návratu po nejbližší z následujících příležitostí:

- a) po uplynutí 20 sekund čistého času hry, kdy zapisovatel zvedne příslušný praporek za předpokladu, že vyloučený hráč dosáhl zónu návratu v souladu s Pravidly;
- b) po dosažení branky;
- c) poté, co družstvo vyloučeného hráče získá míč (tzn. získá míč pod svou kontrolu) v čistém čase hry, přičemž v daném okamžiku musí obranný rozhodčí dát rukou signál vyloučenému hráči nebo jeho náhradníkovi k návratu;
- d) pokud je družstvu vyloučeného hráče přisouzen volný hod nebo hod od branky, signalizuje rozhodčí provedení hodu. To se považuje za signál ke vstupu do hry za předpokladu, že vyloučený hráč dosáhl zónu návratu v souladu s Pravidly.

Vyloučený hráč nebo náhradník se může vrátit do hry ze zóny návratu u své brankové čáry za následujících podmínek:

- a) hráč dostal signál od zapisovatele nebo rozhodčího,
- b) hráč nesmí odskočit, nebo se odrážet od stěny bazénu nebo okraje hrací plochy,
- c) hráč nesmí narušit uchycení branky,
- d) náhradník nesmí nastoupit za vyloučeného hráče, dokud vyloučený hráč nedosáhne zóny návratu u své brankové čáry,



kromě přestávky mezi jednotlivými částmi hry, po brance nebo během oddechového času.

po dosažení branky může vyloučený hráč nebo náhradník znovu vstoupit do hry z jakéhokoliv místa.

Tato ustanovení jsou platná i pro vstup náhradníka za hráče se třemi osobními chybami nebo jinak vyloučeného do konce utkání v souladu s Pravidly.

Poznámka: Rozhodčí ani zapisovatel nesmějí signalizovat náhradníkovi uplynutí 20 sekundové doby vyloučení, dokud vyloučený hráč nedosáhne zóny návratu u své brankové čáry. Toto platí i pro vstup náhradníka, který má nahradit hráče vyloučeného do konce zápasu. V případě, že vyloučený hráč nedosáhne své zóny návratu, náhradník nebude mít povolen vstup do hry, dokud nebude vstřelena branka nebo do konce části hry nebo během oddechového času.

Hlavní odpovědnost za signalizování návratu vyloučeného hráče nebo jeho náhradníka do hrací plochy, zůstává na obranném rozhodčím. I útočný rozhodčí však může v tomto pomoci a signál obou rozhodčích je platný. Pokud má rozhodčí podezření na nesprávný vstup - návrat nebo brankový rozhodčí signalizuje takový nesprávný vstup, rozhodčí se musí nejprve přesvědčit, zda druhý rozhodčí nedal signál na vstup - návrat do hry.

Před vydáním pokynu pro návrat vyloučeného hráče nebo jeho náhradníka do hry, musí obranný rozhodčí chvíli vyčkat v případě, kdy útočný rozhodčí přerušil utkání, aby obnovil držení míče soupeřovým družstvem.

Změna v držení míče nenastane v důsledku ukončení čtvrtiny, ale vyloučený hráč nebo jeho náhradník se mohou vrátit do hry, pokud jeho družstvo získá míč na začátku další části hry. Pokud je hráč vyloučen v okamžiku, kdy je signalizován konec části hry, rozhodčí a zapisovatel musí zajistit, aby družstva měla správný počet hráčů před znovuzahájením hry.

VP 22.4 Jestliže hráč opustí vodu, nebo během hry stojí či sedí na schodech nebo stranách bazénu, s výjimkou nehody, zranění, nemoci nebo se souhlasem rozhodčího.

VP 22.5 Bránit v provedení volného hodů, hodu od branky nebo rohového hodu, včetně:

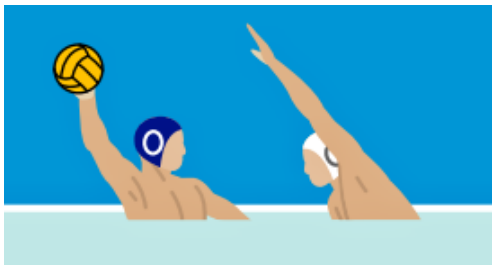
- a) úmyslného odhození nebo držení míče, které brání normálnímu vývoji hry,
- b) jakéhokoli pokusu hrát s míčem dříve, než opustí ruku rozehrávajícího hráče,

Poznámka: Hráč by se neměl trestat podle tohoto Pravidla, jestliže neslyšel pískání, protože byl pod vodou. Rozhodčí musí posoudit, zda hráč nejednal

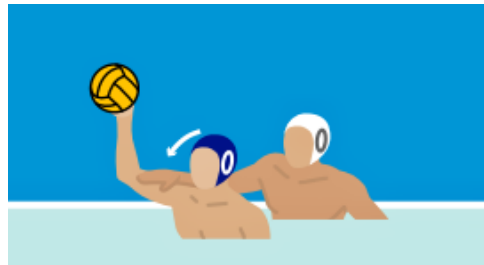


úmyslně. Zasahování do hodu se může dít přímo nebo nepřímo, kdy je míč zakrýván, zadržován nebo se brání hráči (obrázek 6), který má zahrát hod, v získání míče. Provedení volného hodu může překážet i protihráč blokováním směru hodu (viz obrázek 7) nebo protihráč, který se proviní chybou podle VP 20.2. Překážení při pokutovém hodu viz také VP 22.17.

obr.6



obr.7

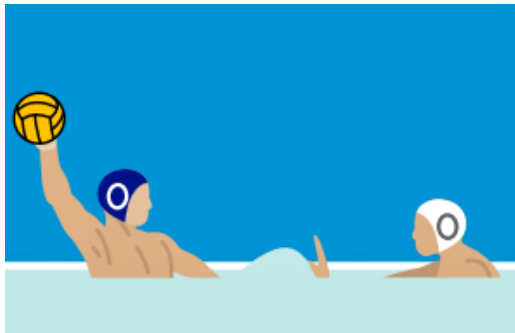


VP 22.6 Pokus hrát nebo blokovat přihrávku nebo střelu dvěma rukama mimo šestimetrové území.

VP 22.7 Záměrně stříkat vodu do obličeje protihráče.

Poznámka: Stříkání se často používá jako nesportovní taktický prvek, ale často se trestá pouze v běžné situaci, kdy jsou hráči čelem k sobě (viz obrázek 8). Méně často se tak stane, kdy hráč vytváří rukou vodní clonu, zdánlivě bez zřejmého úmyslu, ve snaze blokovat výhled protihráče, který se chystá vystřelit na branku nebo přihrát.

obr. 8



Trest za úmyslné stříkání na protivníka je vyloučení podle VP 22.7 nebo pokutový hod podle VP 23.2, pokud je protihráč uvnitř šestimetrového území a pokouší se vystřelit na branku. O tom, zda se udělí pokutový hod nebo vyloučení, rozhoduje výlučně umístění a činnost útočícího hráče. Zda je bránící (stříkající) hráč uvnitř nebo mimo

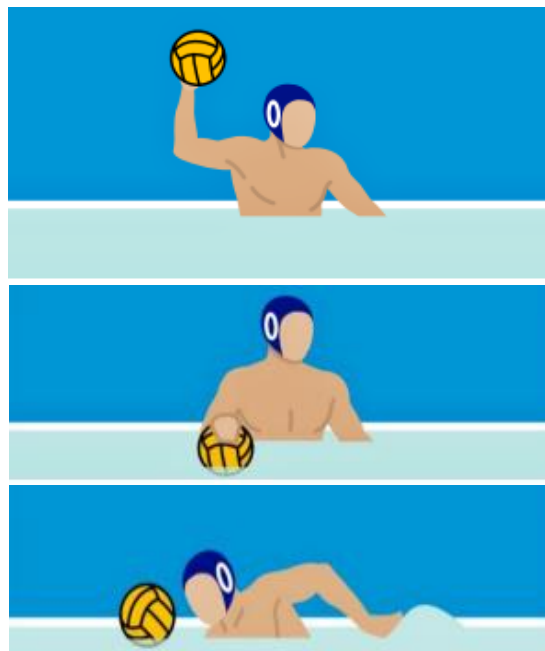
šestimetrové území, není rozhodující.

VP 22.8 Bránit nebo jinak zamezit volnému pohybu protihráče, který nadržuje míč, včetně plavání na protihráčových ramenou, zádech či nohou.



Držením míče se rozumí zvedání, držení nebo dotýkání se míče, ale nezahrnuje driblování s míčem.

Poznámka: Toto Pravidlo může být použito ke zvýhodnění útočího družstva. V případě výhodného protiútoků je odpískána chyba, která limituje útočnou akci, proviněný hráč musí být vyloučen. První věc, kterou musí rozhodčí posoudit je to, zda protihráč drží míč. Pokud tak činí, hráč, který ho napadal, nemůže být potrestán za bránění ve hře. Hráč je v držení míče, pokud je míč držen nad hladinou vody (obrázek 9), jestliže plave s míčem v ruce nebo má jiný kontakt s míčem na vodní hladině (obrázek 10). Plavání s míčem (dribling), jak je ukázáno na obrázku 11, není považováno za držení.



obr.9,10,11

Běžnou formou bránění je, pokud hráč přeplave přes soupeřovy nohy. Tím se snižuje rychlost, kterou se protihráč může pohybovat a překáží práci nohou (obrázek 12). Další formou je plavání na soupeřových ramenou. Za bránění ve hře může být potrestán i hráč, který je v držení míče. Musí se dávat pozor na situace znázorněné na obrázcích 13 a 14, jakýkoliv násilný pohyb útočího hráče může představovat úder nebo dokonce brutalitu. Hráč se může dopustit přestupku bránění ve hře, i když nedrží míč a ani se ho nedotýká. Obrázek 15 ukazuje hráče, který záměrně blokuje protihráče tělem s roztaženýma rukama, čímž znemožňuje přístup protihráče k míči. Tento přestupek se nejčastěji stává při okrajích hřiště.

obr. 12



obr. 13





obr. 14



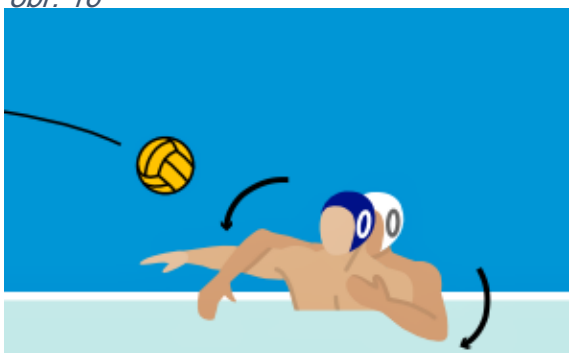
obr. 15



VP 22.9 Držet, potopit nebo stáhnout zpět protihráče, který nedrží míč. Držením míče se rozumí zvedání, držení nebo dotýkání se míče, ale nezahrnuje driblování s míčem.

Poznámka: Správné použití tohoto Pravidla je velmi důležité pro charakter hry i pro dosažení správného a spravedlivého výsledku. Znění tohoto Pravidla je jasné a jednoznačné a dá se interpretovat pouze jediným způsobem: držet (viz obrázek 16), potopit (viz obrázek 17) nebo

obr. 16



obr. 17



stáhnout zpět (viz obrázek 18) protihráče, který nedrží míč, je hrubou chybou na vyloučení. Je nezbytné, aby rozhodčí používali toto pravidlo správně, bez osobních svévolných interpretací, aby se zaručilo, že nebude překročena únosná hranice tvrdé hry. Rozhodčí si musí všimnout, že porušení Pravidla VP 22.9 uvnitř šestimetrového území, které zabrání pravděpodobné brance, musí být potrestáno udělením pokutového hodu.

obr. 18



VP 22.10 Držet protihráče oběma rukama kdekoli na hřišti. Hráč bránící oběma rukama hráče bez míče musí být vyloučen.



VP 22.11 Při změně držení míče, pokud se bránící hráč dopustí chyby na kterémkoliv hráči družstva v držení míče kdekoliv na útočné polovině hřiště.

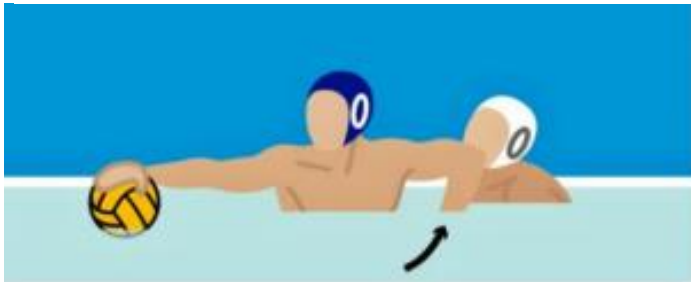
Poznámka: Toto pravidlo musí být použito v případě, že družstvo, které ztratí míč, se snaží zamezit útoku druhého družstva chybou na kteréhokoliv útočícího hráče, předtím než překročil půlící čáru.

VP 22.12 Úmyslně kopnout nebo udeřit protihráče, nebo provést nepřiměřené pohyby s tímto úmyslem.

Poznámka: Provinění kopnutím nebo úderem může mít mnoho různých forem, může se ho dopustit hráč v držení míče nebo jeho protihráč; držení míče není rozhodující. Důležitá je činnost hráče, který se provinil včetně provádění nepřiměřených pohybů s úmyslem kopnout nebo udeřit, i když se kontakt neuskuteční.

Jedním z nejzávažnějších úderů je úder loktem dozadu (viz obrázek 19), který může mít za následek vážné zranění protivníka. Podobně vážné zranění se může objevit, pokud hráč záměrně udeří hlavou dozadu do obličeje protihráče, který ho zezadu těsně brání. Za těchto okolností musí rozhodčí potrestat přestupek spíš podle VP 22.14 (brutalita) než podle VP 22.12.

obr. 19



VP 22.13 Provinění se nesportovním chováním, včetně použití vulgarismů, soustavné nečisté hry, odmítnutí poslušnosti nebo prokázání neúcty k rozhodčímu nebo funkcionáři, chování proti duchu pravidel a snaha o znevážení hry. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání, s náhradníkem, který může nastoupit při nejbližší příležitosti dle VP 22.3, a musí opustit soutěžní prostor.

Poznámka: Pokud se hráč proviní chybou uvedenou v tomto Pravidle během přestávky mezi částmi hry, během oddechového času nebo před znovuzahájením hry poté, co jeho družstvo inkasovalo branku, hráč musí být vyloučen do konce utkání a náhradník může okamžitě vstoupit do hrací plochy před znovuzahájením hry, protože všechny tyto případy je třeba považovat za případ, kdy k přestupku došlo v čase přerušení hry. Hra se znovuzahájí normálním způsobem.



VP 22.14 Dopustit se brutality (včetně kopnutí nebo úderu, nebo pokusu o kopnutí či úder se zákeřným úmyslem) proti protivníkovi nebo funkcionáři, ať už během hry, přerušení, oddechových časů, po dosažené brance nebo během přestávek mezi částmi hry.

Hráč, který se provinil během utkání, musí být vyloučen do konce utkání, opustit soutěžní prostor a ve prospěch družstva soupeře musí být nařízen pokutový hod. Jeho náhradník může vstoupit do hry po uplynutí čtyř minut čistého času hry.

Poznámka: V případě brutality, která se objeví během přerušení, oddechového času, po dosažené brance nebo během přestávek mezi částmi hry, hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání a musí opustit soutěžní prostor. Pokutový hod v tomto případě není nařízen. Jeho náhradník může vstoupit do hry po uplynutí čtyř minut čistého času hry a zápas se znovuzahájí normálním způsobem.

Pokud se brutality nebo hry hrubým způsobem dopustí protihráči ve stejnou dobu během zápasu, budou oba vyloučeni do konce utkání s možností návratu náhradníků do hry po 4 minutách. Nařízen bude pokutový hod ve prospěch družstva, které má v držení míč, po kterém bude následovat pokutový hod druhého družstva. Po provedení druhého pokutového hodu družstvo, které mělo míč v držení, znovuzahájí hru volným hodem na středové čáře nebo za ní.

VP 22.15 V případě současného vyloučení hráčů obou družstev v průběhu hry, jsou oba hráči vyloučeni na 20 vteřin. Čas držení míče není znovu nastaven na 30 vteřin a hra je znovu zahájena volným hodem družstvem, které bylo v držení míče. Pokud ani jedno z družstev nemělo míč v držení v okamžiku, kdy došlo k vyloučení, čas držení míče je znovu nastaven na 30 vteřin a hra je znovu zahájena neutrálním hodem.

Poznámka: Oběma hráčům vyloučeným podle tohoto Pravidla musí být povolen návrat při nejbližší příležitosti podle VP 22.3 nebo při nejbližší změně držení míče. Pokud se oba hráči, kteří byli vyloučeni podle tohoto Pravidla, mohou vrátit zpět do hry, obranný rozhodčí může dát pokyn hráči, jakmile je připraven k návratu. Rozhodčí nemusí čekat, než jsou oba hráči připraveni k návratu.

VP 22.16 Pokud vyloučený hráč, nebo jeho náhradník nesprávně vstoupí do hrací plochy, včetně případů:

- a) bez toho, že by dostal pokyn od zapisovatele nebo rozhodčího;
- b) z jakéhokoliv jiného místa, než je jeho zóna návratu, kromě případu, kdy pravidla nařizují okamžité střídání;
- c) skokem nebo odražením se od boků bazénu nebo hrací plochy;
- d) narušením upevnění branky.
- e) pro Průběžnou zónu střídání nedodržení správného postupu pro střídání v této zóně dle VP 5.6



Pokud se touto chybou proviní hráč družstva, které není v držení míče, provinilý hráč musí být vyloučen, a družstvu soupeře je přisouzen pokutový hod. Hráči bude udělena jen jedna osobní chyba, která musí být označena zapisovatelem jako vyloučení.

Pokud se touto chybou proviní hráč družstva, které je v držení míče, hráč, který se provinil, musí být vyloučen a družstvo soupeře získává volný hod.

VP 22.17 Zasahovat do provedení pokutového hodu. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání s náhradníkem, s návratem do hrací plochy při první příležitosti podle VP 22.3 a pokutový hod musí být proveden nebo správně zopakován.

Poznámka: Nejběžnější formou zasahování do provedení pokutového hodu je snaha protivníka kopnout hráče provádějícího pokutový hod, právě když má být hod proveden. Je nezbytné, aby rozhodčí zajistili, aby všichni hráči byli alespoň 2 metry od hráče, který provádí pokutový hod a tímto zabránili zásahu do provedení pokutového hodu. Rozhodčí by měl také umožnit bránícímu družstvu přednostní právo volby pozice.

VP 22.18 Pokud bránící brankář nezaujme správnou pozici na brankové čáře při provádění pokutového hodu, i když ho už rozhodčí již upozornil, že tak má učinit. Pokud jej rozhodčí jednou upozornil, pak již není nutné jej vícekrát při hře upozorňovat a lze brankaře vyloučit.

VP 22.19 Pokud je hráč vyloučen, doba vyloučení začne běžet v okamžiku, kdy míč opustí ruku hráče, provádějícího volný hod, nebo když se míče dotkne hráč po neutrálním hodu.

VP 22.20 Pokud vyloučený hráč, při opouštění hrací plochy záměrně zasáhne do hry, včetně narušení postavení branky, musí být nařízen pokutový hod pro družstvo soupeře a přisouzena další osobní chyba vyloučenému hráči. Pokud vyloučený hráč nezačne opouštět hrací plochu okamžitě, rozhodčí to může považovat za záměrné zasahování do hry podle tohoto Pravidla.



VP 23 HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ POKUTOVÝM HODEM

VP 23.1 Hrubá chyba trestaná pokutovým hodem je provinění se některým z následujících přestupků (VP 23.2 až VP 23.9) a musí se potrestat udělením pokutového hodu pro družstvo soupeře.

VP 23.2 Pokud se bránící hráč dopustí jakékoliv chyby v šestimetrovém území a zabrání tím pravděpodobné brance.

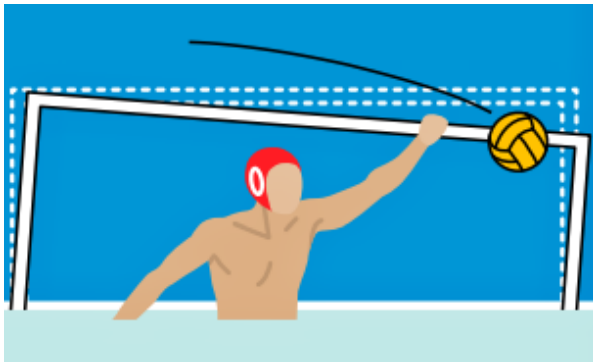
Poznámka: Navíc k jiným proviněním, které zabrání pravděpodobné brance, je provinění ve smyslu tohoto pravidla také:

jestliže brankář nebo jiný obránce stáhne dolů nebo jinak přemístí branku (viz obrázek 20),

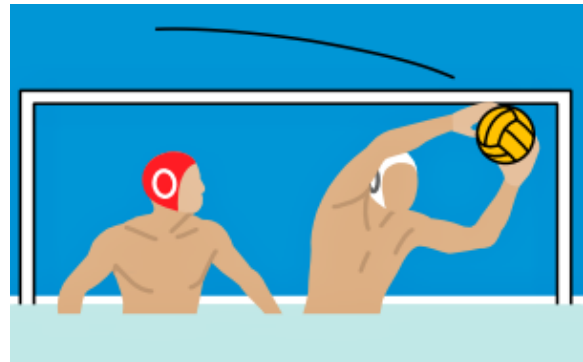
jestliže se bránící hráč pokusí blokovat střelu nebo nahrávku dvěma rukama (viz obrázek 21),

pokud bránící hráč zahraje míč sevřenou pěstí (viz obrázek 22),

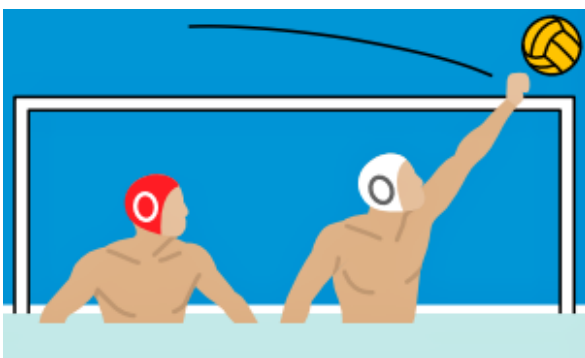
jestliže brankář nebo jiný obránce potopí míč pod vodu, je-li napadán útočníkem.



obr. 20



obr. 21



obr. 22

Důležité je všimnout si, že zatímco chyby popisované výše a jiné chyby než držení, stáhnutí zpět, bránění ve hře apod., by normálně byly potrestány volným hodem (a vyloučením, kde to nařizují Pravidla), stanou se hrubými chybami trestanými pokutovým hodem, pokud se jimi proviní bránící hráč v šestimetrovém území a zabrání tím pravděpodobnému dosažení branky.

VP 23.3 Pokud bránící hráč uvnitř šestimetrového území kopne nebo udeří protihráče nebo se proviní činem brutality. V případě brutality musí být hráč, který se provinil, vyloučen do konce utkání, náhradník může vstoupit na hrací plochu po uplynutí čtyř minut čistého hracího času, a navíc musí být nařízen pokutový hod, jestliže je proviněným hráčem brankář,



náhradník brankáře může být vystřídán za jiného hráče v souladu s Pravidlem VP 5.6.

VP 23.4 Pokud vyloučený hráč záměrně zasahuje do hry, včetně narušení uchycení branky.

VP 23.5 Pokud brankář nebo jiný obránce stáhne branku s úmyslem zabránit pravděpodobné brance. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který může vstoupit do hrací plochy při nejbližší příležitosti podle VP 22.3.

VP 23.6 Jestliže hráč nebo náhradník, který není podle Pravidel oprávněn účastnit se hry v daném čase, vstoupí na hrací plochu. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce zápasu s náhradníkem. Náhradník může vstoupit na hrací plochu při nejbližší příležitosti podle VP 22.3.

VP 23.7 Pokud trenér družstva nebo jiný funkcionář družstva, které není v držení míče, požádá o oddechový čas. Za tento přestupek není zaznamenána žádná osobní chyba.

VP 23.8 Pokud trenér družstva nebo jiný funkcionář družstva udělá jakékoliv opatření, aby předešel pravděpodobné brance, nebo bude zdržovat hru. Za tento přestupek není zaznamenána žádná osobní chyba.

VP 23.9 Pokud obránce brání útočníka zezadu v zóně 6 metrů, útočící hráč je ve směru a čelem k brance, střílí a obránce se nedotýká pouze míče. Obránce musí být potrestán, pokud jeho akce brání útočícímu hráči ve střelbě.

Poznámka: Dle VP 23.2, pokud hráč nevstřelí branku, rozhodčí v tomto případě musí nařídít penaltu.

VP 23.10 Pokud je v poslední minutě čtvrté části pro družstvo nařízen pokutový hod, může se trenér rozhodnout pro nové držení míče a znovuzahájit hru volným hodem nebo pro pokutový hod. Časoměřič, zaznamenávající čas držení míče, musí nastavit nový čas 30 sekund.

Poznámka: Je zodpovědností trenéra dát jasný signál bez prodlení, pokud si družstvo přeje ponechat držení míče v souladu s tímto Pravidlem.

VP 24 POKUTOVÝ HOD

VP 24.1 Pokutový hod může provést kterýkoliv hráč družstva, v jehož prospěch byl pokutový hod nařízen, a to z kteréhokoliv místa na soupeřově pětimetřové linii.



VP 24.2 Při pokutovém hodu musí všichni hráči opustit pětmetrové území a musí být nejméně 2 metry od hráče provádějícího pokutový hod. Na každé straně hráče, který provádí hod, má právo zaujmout místo jeden hráč bránícího družstva. Bránící brankář musí zaujmout pozici mezi brankovými tyčemi a žádnou částí těla nesmí nad hladinou vody přesahovat brankovou čáru. Pokud by brankář nebyl ve vodě, může jeho pozici na brankové čáře zaujmout jiný spoluhráč, ale bez brankářských výhod a omezení.

VP 24.3 Pokud se rozhodčí, řídící provedení pokutového hodu, přesvědčí, že hráči zaujali správné pozice, musí dát signál k provedení hodu, a to současným písknutím a mávnutím ruky z vertikální do horizontální polohy.

Poznámka: Spuštění paže současně s hvizdem píšťalky umožňuje provést pokutový hod za každých podmínek, dokonce i za hluku diváků v souladu s Pravidlem. Když rozhodčí zvedne ruku, hráč zahrávající hod se připraví a už ví, že bude bezprostředně následovat signál.

VP 24.4 Hráč provádějící pokutový hod musí držet míč a musí ho okamžitě hodit nepřerušovaným pohybem přímo na branku. Hráč může provést hod zvednutím míče z vody (viz obrázek 23) nebo držením míče ve zvednuté ruce (viz obrázek 24) a s míčem smí v průběhu přípravy na hod udělat pohyb směrem od branky, pohyb však musí být souvislý a nepřerušovaný, dokud míč neopustí ruku střílejícího hráče.

Poznámka: Žádné pravidlo nezakazuje hráči provést pokutový hod zády k brance střelou s poloviční nebo plnou otočkou.



obr. 23



obr. 24

VP 24.5 Pokud se míč odrazí od brankových tyčí, břevna nebo brankáře, zůstává ve hře a není nutné, aby s ním před dosažením branky hrál nebo se ho dotkl další hráč.

VP 24.6 Pokud současně s nařízením pokutového hodu zazní signál ukončující část hry, musí všichni hráči před provedením pokutového hodu, kromě hráče provádějícího pokutový hod a bránícího brankáře, opustit vodu. V této situaci hra po provedení pokutového hodu okamžitě končí i kdyby se míč odrazil do hry od brankové tyče, břevna nebo brankáře - dorážení neplatí, protože už je ukončen hrací čas.



VP 25 OSOBNÍ CHYBY

VP 25.1 Pokud hráč zaviní faul nebo pokutový hod, je mu zaznamenána osobní chyba. Rozhodčí musí signalizovat zapisovateli číslo čepičky provinilého hráče.

VP 25.2 Po dosažení třetí osobní chyby je hráč vyloučen do konce utkání s náhradníkem, který může vstoupit do hrací plochy při nejbližší příležitosti podle VP 22.3. Pokud je třetí osobní chybou zavinění pokutového hodu, náhradník vstupuje okamžitě před provedením pokutového hodu.

VP 26 NEHODA, ZRANĚNÍ A NEMOC

VP 26.1 Hráči je dovoleno opustit vodu, sedět nebo stát na schodech nebo na okraji bazénu během hry pouze v případě nehody, zranění, nemoci nebo s povolením rozhodčího. Hráč, který opustil vodu s povolením, může do ní znovu vstoupit s povolením rozhodčího ze zóny návratu při své brankové čáře při vhodném přerušení.

VP 26.2 Pokud hráč krvácí, rozhodčí musí okamžitě nařídit hráči, aby opustil hrací plochu s okamžitým nástupem náhradníka. Hra musí pokračovat bez přerušení. Po zastavení krvácení se může hráč jako náhradník zapojit běžným způsobem do hry.

VP 26.3 Pokud dojde k nehodě, zranění nebo nemoci jiné než krvácení, může rozhodčí dle svého uvážení přerušit utkání na dobu ne delší než 3 minuty, přičemž rozhodčí musí oznámit časoměřičům, kdy začíná běžet tato doba.

VP 26.4 Pokud je hra přerušena pro nehodu, zranění, nemoc, krvácení nebo jiný nepředvídatelný důvod, opětovně se hra začne v místě, kde se nacházel míč v okamžiku přerušení hry družstvem, které mělo v době přerušení hry míč v držení.

VP 26.5 Kromě okolností uvedených v pravidle VP 26.2 (krvácení), se zraněný hráč nesmí zapojit do další hry, pokud na jeho místo nastoupil náhradník.



Věkové kategorie mládeže VP

WPAG 1 Všichni účastníci mládežnických kategorií jsou zařazeni věkově od 1. ledna do půlnoci 31. prosince dle narození do příslušné kategorie, která je v daném roce hrána.

WPAG 2 Rozdělení věkových kategorií pro chlapce a dívky je následující:

15 a 16 let a méně

17 a 18 let a méně

19 a 20 let a méně

Věk pro kategorii Kadet je 16 let a méně, Youth je 18 let a méně a kategorie Junior Word Championship 20 let a méně.



PŘÍLOHA A – INSTRUKCE PRO ŘÍZENÍ UTKÁNÍ DVĚMA ROZHODČÍMI

- a) Rozhodčí mají nad hrou absolutní pravomoc. Mají stejné právo odpískat chyby a pokutové hody. Rozdíly v názorech či přístupu rozhodčích nejsou podnětem pro protest nebo odvolání.
- b) Organizace, delegující rozhodčí, musí mít právo na určení strany bazénu, ze které má každý rozhodčí působit. Rozhodčí si vymění strany před začátkem části hry, kdy si družstva strany nemění.
- c) Na začátku utkání a každé části hry se rozhodčí postaví na svou pětimetrovou čáru. Signál k zahájení utkání a každé její části musí dát rozhodčí, který se nachází na stejné straně jako stůl rozhodčích.
- d) Signál ke znovuzahájení hry po brance musí dát rozhodčí, který kontroloval útočnou situaci před vstřelením branky. Před znovuzahájením hry se musí rozhodčí přesvědčit, zda byla ukončena všechna střídání.
- e) Oba rozhodčí musí mít stejné právo odpískat chybu v kterékoli části hrací plochy, ale musí především sledovat útočnou situaci u branky po jeho pravici. Rozhodčí, který nekontroluje útočnou akci (obrný rozhodčí), by měl stát tak, aby nebyl k brance, na kterou se útočí, blíže než hráč útočícího družstva, který je nejdále od této branky.
- f) Při nařízení volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu musí rozhodčí, který se tak rozhodl, zapískat a oba rozhodčí musí naznačovat směr útoku, aby umožnily hráčům v různých částech hrací plochy rychle rozeznat, kterému družstvu byl nařízený hod přisouzen. Rozhodčí, který rozhodl, má ukazovat na místo, ze kterého se bude hod hrát, jestliže není míč na této pozici. Rozhodčí musí používat signály uvedeny v Příloze B na naznačení povahy chyby, kterou trestají.
- g) Pokud, podle rozhodčího, u hráče přetrvává nesportovní chování nebo simuluje, rozhodčí musí udělit tomuto hráči žlutou kartu. Pokud v tom bude pokračovat, rozhodčí musí udělit hráči červenou kartu tak, aby byla viditelná pro obě strany hrací plochy a stůl, protože se to považuje za nesportovní chování. Potom rozhodčí signalizuje číslo čepice vyloučeného hráče stolku rozhodčích.
- h) Signál k provedení pokutového hodu musí dát útočný rozhodčí s výjimkou situace, kdy hod provádí levák, tento může požádat o signál obranného rozhodčího.
- i) Jestliže oba rozhodčí nařídí současně volné hody témuž družstvu, nařízení platí pro hráče, kterému nařídil hod útočný rozhodčí.



- j) Jestliže oba rozhodčí současně odpískají obyčejné chyby opačným družstvům, bude nařízen neutrální hod, který provede útočný rozhodčí.
- k) Pokud jeden rozhodčí zapíská obyčejnou chybu a současně druhý rozhodčí zapíská chybu na vyloučení nebo pokutový hod, platí chyba na vyloučení nebo pokutový hod.
- l) Pokud se hráči obou družstev dopouštějí současně hrubé chyby na vyloučení během hry, rozhodčí si musí vyžádat míč a ujistit se, že obě družstva a stolec rozhodčích vědí, kdo je vyloučen. Hodiny času útoku nejsou přenastavené a hra je opětovně započata volným hodem družstva, které mělo míč v držení. Nemá-li žádné družstvo míč v držení, když bylo současně vyloučení odpískáno, je nastaven nový čas 30 sekund útoku a hra musí být zahájena neutrálním hodem.
- m) Pokud je ve prospěch obou družstev nařízen pokutový hod, první pokutový hod vykoná družstvo, které mělo v držení míč poslední. Po druhém pokutovém hodu utkání zahájí družstvo, které mělo míč v držení volným hodem z nebo zpoza půlící čáry. Čas útoku je nastaven na 30 sekund.



PŘÍLOHA B – SIGNÁLY POUŽÍVANÉ ROZHODČÍMI

Obrázek A

Rozhodčí spustí ruku z vertikální polohy, aby signalizoval: počátek části hry, opětovný začátek hry po brance, pokutový hod



Obrázek B

Jedna ruka ukazuje ve směru útoku a druhá ruka se používá k naznačení místa, kde se má umístit míč při zahrávání volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu.

Obrázek C

Signál na neutrální hod. Rozhodčí ukazuje na místo, kde byl nařízen neutrální hod, oba palce směřují nahoru a žádá si míč.



Obrázek D

Signál na vyloučení hráče. Rozhodčí ukazuje na hráče a pak přesune ruku rychle směrem na okraj hrací plochy. Rozhodčí pak signalizuje číslo čepice vyloučeného hráče tak, aby to bylo viditelné z hrací plochy i od stolku.

Obrázek E

Signál na současné vyloučení dvou hráčů. Rozhodčí ukazuje oběma rukama na dva hráče, signalizuje jejich vyloučení podle obr. D a pak okamžitě signalizuje čísla čepic hráčů.



Obrázek F

Signál na vyloučení hráče s náhradníkem. Rozhodčí signalizuje vyloučení v souladu s obr. D (nebo popřípadě obr. E), a pak otáčí rukama jednou kolem druhé takovým způsobem, aby to bylo viditelné na hrací ploše i u stolku. Rozhodčí pak signalizuje ke stolku číslo čepičky vyloučeného hráče.



Obrázek G

Signál na vyloučení hráče bez náhradníka. Rozhodčí signalizuje vyloučení podle obr. D (nebo popřípadě obr. E), a pak překříží paže takovým způsobem, aby to bylo viditelné na hrací ploše i u stolku. Rozhodčí pak signalizuje ke stolku číslo čepice vyloučeného hráče.



Obrázek H

Signál na nařízení pokutového hodu. Rozhodčí zvedne ruku s pěti prsty ve vzduchu. Potom rozhodčí signalizuje ke stolku číslo čepičky hráče, který se provinil.

Obrázek I

Signál o dosažení branky. Rozhodčí signalizuje písknutím a okamžitým ukázněním do středu hrací plochy.



Obrázek J

Naznačení hrubé chyby držení protihráče. Rozhodčí udělá pohyb, při kterém si jednou rukou drží zápěstí druhé ruky.

Obrázek K

Naznačení hrubé chyby potopení protihráče. Rozhodčí udělá oběma rukama pohyb směrem dolů z vodorovné polohy.



Obrázek L

Naznačení hrubé chyby – stažení protihráče. Rozhodčí naznačí oběma vertikálně nataženými rukama tažení a táhne směrem k sobě.



Obrázek M

Naznačení hrubé chyby kopání protihráče. Rozhodčí naznačí kopnutí.





Obrázek N

Naznačení hrubé chyby udeření protihráče. Rozhodčí naznačí úder zavřenou pěstí začínající od horizontální polohy.

Obrázek O

Naznačení obyčejné chyby odstrčení protihráče. Rozhodčí naznačí odstrčení od těla začínající od horizontální polohy.



Obrázek P

Naznačení hrubé chyby bránění ve hře protihráči. Rozhodčí udělá křížný pohyb s jednou rukou horizontálně křížící druhou.

Obrázek Q

Naznačení obyčejné chyby topení míče. Rozhodčí naznačí pohyb rukou směrem dolů začínající od horizontální polohy.



Obrázek R

Naznačení obyčejné chyby stání na dně bazénu. Rozhodčí zvedne a spustí dolů jednu nohu.



Obrázek S

Naznačení obyčejné chyby zdržování provedení volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu. Rozhodčí zvedne jednu nebo dvakrát ruku s dlaní směrem nahoru.



Obrázek T

Naznačení porušení pravidla o dvoumetrovém území. Sudí naznačuje číslo 2 zvednutím ukazováčku a prostředníčku na vertikální natažené ruce.



Obrázek U

Naznačení obyčejné chyby zdržování nebo uplynutím 30 sekundového držení míče. Rozhodčí udělá 2 až 3 krát krouživý pohyb rukou.



Obrázek V

Brankový rozhodčí signalizuje začátek části hry, hod z branky nebo rohový hod.

Obrázek W

Brankový rozhodčí signalizuje jakýkoliv nesprávný začátek, znovuzahájení nebo nesprávný návrat vyloučeného hráče nebo náhradníka



Obrázek X

Brankový rozhodčí signalizuje hod z branky nebo rohový hod.



Obrázek Y

Brankový rozhodčí signalizuje gól.

Obrázek Z

Naznačení čísla čepice hráče. Kvůli umožnění lepší komunikace rozhodčího s hráči a zapisovatelem se signály ukazují oběma rukama, případně při číslech větších než pět, jedna ruka ukazuje pět prstů a druhá zbývající prsty, aby součet tvořil číslo hráče. Pro číslo deset se ukazují sevřená pěst. Pokud číslo přesáhne deset, jedna ruka ukazuje sevřenou pěst a druhá zbývající prsty, aby součet tvořil číslo hráče.



1



2



3



4



5



10